



REGOLAMENTO UFFICIALE

[Regolamento generale](#)

[Regolamento server minecraft](#)

[Regolamento TeamSpeak3](#)

[Regolamento modalità prison](#)

[Regolamento modalità op faction](#)

[Regolamento modalità survival no grief](#)

[Regolamento modalità op vanilla](#)

[Regolamento modalità creative](#)

[Regolamento modalità sky pvp](#)

[Regolamento modalità practice](#)

[Sanzioni](#)

[Dichiarazioni](#)

REGOLAMENTO GENERALE

1.1 (R.G.)

È vietato l'uso di linguaggio volgare o non consono nei confronti di membri dello staff o utenti. Se qualsiasi utente ritiene di essere stato offeso o insultato, è tenuto a segnalare immediatamente l'accaduto ad un membro dello staff.

1.2 (R.G.)

È severamente vietato utilizzare client modificati che mettano l'utente in una posizione di vantaggio rispetto ad altri utenti su qualsiasi piattaforma gestita da MineOne Network™.

1.3 (R.G.)

È severamente vietato usare la chat di qualsiasi piattaforma gestita da MineOne Network™ in modo non opportuno (rg.1.1). È vietato quindi: fare pubblicità ad altre piattaforme web e/o altri server, scrivere con l'uso dei caratteri "CAPS", scrivere una serie di caratteri diversi e/o uguali creando "flood" in chat e creare/alimentare motivi di litigi verbali tra utenti (flame).

1.4 (R.G.)

È severamente vietato rubare profili sp e premium di qualsiasi utente e/o staffer. È inoltre severamente vietato impersonare qualsiasi utente e qualsiasi staffer, la pena applicata per questa regola può portare anche all'eventuale rimozione del comando /nick o al ban.

1.5 (R.G.)

Lo staff ha sempre l'ultima parola e si riserva di decidere in base alle azioni commesse dai players. L'utente sanzionato ha il diritto di chiedere delle spiegazioni riguardanti la sanzione avvenuta senza però creare situazioni quali flame e clogged chat. Qualora l'utente, alla spiegazione dello staffer, dovesse continuare ad insistere creando flame o clogged chat lo staffer è autorizzato a sanzionare secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni.

Se un utente ritiene che la decisione presa dallo staffer di turno non sia una decisione valida può contattare l'amministratore responsabile dello staff facendo così un ricorso attraverso l'indirizzo di posta elettronica "andrigek@mineone.net". Se l'amministratore incaricato, analizzando i fatti, ritiene che il ricorso effettuato dall'utente non sia veritiero la sanzione per la quale l'utente effettua il ricorso verrà raddoppiata.

1.6 (R.G.)

È vietato, all'interno di piattaforme gestite da MineOne Network™, pubblicare immagini, video o file di qualsiasi utente e/o staffer violando la privacy di essi. MineOne Network™ non si assume responsabilità in merito legale nel caso in cui questo accada, ma si impegna, nei limiti del possibile, ad impedire/sanzionare l'accaduto secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni.

1.7 (R.G.)

È vietato qualsiasi comportamento di tipo discriminatorio o razzista nei confronti di utenti e membri dello staff. MineOne Network™ non si assume responsabilità in merito legale nel caso in cui questo accada, ma si impegna, nei limiti del possibile, ad impedire/sanzionare l'accaduto secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni.

1.8 (R.G.)

È vietato minacciare utenti o staffer in qualsiasi modo o maniera. Non è accettata nessuna minaccia o intimidazione da parte di chiunque. MineOne Network™ non si assume responsabilità in merito legale nel caso in cui questo accada, ma si impegna, nei limiti del possibile, ad impedire/sanzionare l'accaduto secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni.

REGOLAMENTO SERVER MINECRAFT

2.1 (R.S.M.) - Controlli Hack

Se un qualsiasi staffer chiede i dati necessari per verificare l'eventuale presenza di hack il player non ha l'obbligo di accettare bensì ha il diritto di rifiutare il controllo. In caso di rifiuto il player sarà punito secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni.

Per l'esecuzione dei controlli hack lo staff utilizza solo ed esclusivamente teamviewer o anydesk.

Prima e durante il controllo l'utente ha l'obbligo di non disconnettersi dal server se non autorizzato dallo staffer incaricato del controllo.

Durante il controllo gli staffer, accettata la connessione in remoto, possono cercare all'interno del computer dell'utente eventuali hack controllando le cartelle di gioco e tutti i possibili percorsi dove possono essere presenti client hack che consentono di facilitare il gioco.

Se l'utente non desidera che un membro dello staff controlli il proprio computer, può comunicarlo ad esso sapendo che sarà comunque accusato di aver rifiutato il controllo e automaticamente sarà sanzionato da parte dello staff secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni.

È vietato cercare di rallentare/impedire il regolare svolgimento di un controllo hack. Nel caso in cui l'utente dovesse impedire il regolare svolgimento del controllo lo staffer è autorizzato a interrompere il controllo e sanzionare l'utente secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni.

L'utente non può essere sanzionato se eventuali client non consentiti sono posseduti ma non in utilizzo.

2.2 (R.S.M.)

Nel caso in cui un membro dello staff ritiene che un utente debba essere sanzionato per qualsiasi motivo o per qualsiasi comportamento, indipendentemente dalla posizione di esso, lo staffer deve assolutamente accertarsi della qualità delle possibili prove a esso presentate prima di eseguire la sanzione.

Nel caso in cui un utente dovesse essere segnalato da altri players per uso hack, lo staffer è tenuto a controllare l'utente osservandolo nel gioco e se ritenuto necessario a procedere con la richiesta di un controllo hack.

In tutti i casi lo staff, prima di bannare, dovrà effettuare i dovuti accertamenti e controlli. Non sono ammessi ban diretti senza controllo.

2.3 (R.S.M.)- Client Consentiti

Non è consentito l'utilizzo di client, hack/mod che facilitino l'esperienza di gioco. Sono pertanto indicati i client e le mod consentiti/e nella seguente lista:

Mod Ammesse:

LabyMod 3.0 (Non le precedenti), OrangÈs SimpleMods, DirectionHUD, CPSMOD, KeyStrokes Mod, OrangÈs 1.7 animation (by Orange Marshall), OldAnimationMod, Armor Status, Status Effect, Batty's Coordinate PLUS/Batty's Coordinate, Optifine, bspkrscore, PlayerAPI, ItemPhysic, Reach Display Mod, TimeChanger, Potion Counter, FPSSpoofer, DJTastyMod, Screenshot Mod, GlintColorizer, SidebarMod, Ping Tag Mod 3.0 (no precedenti), KeyMod, CheatBreakerHud

Client Ammessi:

PixelClient (inferiori alla 7.9), Labymod 3.0 (non inferiori), BadLion Client, Lunar Client, Salwyrr.

L'utilizzo di qualsiasi client o mod non presente nella suddetta lista è da ritenersi non ammesso.

L'utente trasgressore sarà punito secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni. Nel caso in cui questa regola dovesse essere trasgredita in modalità collettiva (teams/fazioni), gli utenti e i teams/fazioni saranno sanzionati.

2.4 (R.S.M.)- Bug Abusing

È vietato sfruttare eventuali bug di mappa, di plugin e di gioco. Bensì se un utente dovesse riscontrare un bug è tenuto a segnalarlo nell'immediato ad un membro dello staff. In caso di abuso l'utente sarà punito secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni. Nel caso in cui questa regola dovesse essere trasgredita in modalità collettiva (teams/fazioni), gli utenti e i teams/fazioni saranno sanzionati.

2.5 (R.S.M.) - Pacchetti Vip

L'acquisto di pacchetti vip è una donazione volontaria e spontanea che si invia a MineOne Network™ per sostenere il servizio offerto. Pertanto, i pacchetti vip, non sono rimborsabili, barattabili o scambiabili in alcun modo. Inoltre gli utenti che hanno acquistato il pacchetto non possono in alcun modo fornire gratuitamente i vantaggi scaturiti dal suddetto ad altri utenti (vip o non vip). La piattaforma non effettua nessun tipo di trasferimento (da sp a premium, da premium a premium, da premium a sp).

2.6 (R.S.M.)- Recupero Password

Hanno accesso al servizio di recupero password solo ed esclusivamente gli utenti che posseggono una versione premium (acquistata, non sp) del gioco e gli utenti che hanno effettuato l'acquisto di un pacchetto vip. In quanto, diversamente, lo staff non può verificare la proprietà dell'account da recuperare.

2.7 (R.S.M.)- Multi Account

Lo staff vieta il possesso di doppi account connessi in contemporanea. Chiunque dovesse violare questa regola sarà punito secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni. Inoltre, se ciò dovesse accadere nelle modalità "Faction" o/e "Prison" (o in qualsiasi modalità che prevede team), la fazione o il team, se necessario, potrebbero essere cancellati.

L'utente ha il diritto di utilizzare un secondo account se il suo principale dovesse essere stato sanzionato, consapevole che in alcune circostanze ritenute gravi, a discrezione dello staff, questo potrà essere a sua volta bannato. Eventuali situazioni di ban evading potrebbero portare al ban permanente. È inoltre vietato utilizzare multiaccount al fine di ottenere vantaggi in gioco o per mettere in pratica azioni volte alla trasgressione del regolamento.

REGOLAMENTO SERVER TEAMSPEAK3

3.1 (R.S.TS.)

È vietato creare stanze private permanenti sulla piattaforma ts3.

Solo gli utenti che hanno effettuato l'acquisto di un pacchetto "vip", esibendo la ricevuta ad un amministratore, possono ottenere la targhetta "[Vip]" che permetterà all'utente di creare stanze private temporanee.

3.2 (R.S.TS.)

È assolutamente vietato mettere musica di qualsiasi tipo sulla piattaforma ts3 nelle stanze pubbliche. Bensì la musica si può mettere solo ed esclusivamente nelle stanze private e se autorizzati nelle stanze apposite alla musica. Chiunque dovesse violare questa regola sarà punito con il ban dal servizio ts3 di una durata compresa tra una e quattro ore.

3.3 (R.S.TS.)

È vietato usare "nickname" con caratteri speciali; scrivere in chat con uso di colori, grassetto e/o caratteri speciali.

3.4 (R.S.TS.)

Usufruendo di stanze private permanenti e/o temporanee è severamente vietato inserire immagini, frasi e link impropri e inopportuni.

È inoltre vietato inserire "avatar" non consoni. Chiunque dovesse violare la regola espressa sarà sanzionato con la rimozione della stanza privata e se necessario con ban.

3.5 (R.S.TS.)

È severamente vietato registrare conversazioni sul servizio ts3 senza una valida autorizzazione da un amministratore o un suo superiore. Inoltre, è severamente vietato, se registrate, pubblicare le conversazioni su qualsiasi piattaforma web senza avere l'autorizzazione degli utenti registrati. Nel caso in cui questo dovesse accadere MineOne Network™ non si assume responsabilità in merito legale.

3.6 (R.S.TS.)

È vietato usare client che modificano la voce come ClownFish in qualsiasi tipo di stanza. È inoltre severamente vietato collegarsi al nostro servizio ts3 utilizzando "proxy" o oscuratori di indirizzi IP.

REGOLAMENTO SPECIFICO MODALITÀ "PRISON"

4.1 (R.M.P.)- Give

I players che hanno acquistato un qualsiasi pacchetto vip non possono in alcun modo fornire gratuitamente o a pagamento oggetti/servizi ad altri utenti anche se questi ultimi hanno acquistato a loro volta un pacchetto vip. La regola espressa è valida anche per gli utenti che non hanno acquistato nessun vip.

È severamente vietato fare prestiti di qualsiasi tipo a qualsiasi utente in quanto anche questo è considerato come quanto suddetto nel comma precedente.

Gli utenti sono comunque obbligati, nel caso in cui fossero esposti, a rispettare i prezzi minimi da mettere all'asta o da vendere, altrimenti, l'atto sarà comunque considerato una fornitura gratuita di beni o servizi.

In caso di trasgressione della regola espressa, l'utente che ha fornito i beni o servizi e l'utente che li ha ricevuti saranno bannati per 2 giorni e se necessario permanentemente. Oltre al suddetto ban di 2 giorni gli utenti trasgressori saranno sottoposti a: reset jail / attico / home / lotto, reset economia e derank in relazione al tipo di give.

4.2 (R.M.P.)- Picconi

L'utilizzo dei picconi con efficienza maggiore rispetto alla normale sono utilizzabili in relazione alle loro reali durabilità di gioco effettive e all'utente dal quale sono stati acquistati. Ciò sta a significare che nel caso in cui un utente dovesse distruggere il piccone esso non potrà essere rimborsato in alcun modo.

Il piccone è considerato a tutti gli effetti un pacchetto vip pertanto è diretta responsabilità dell'utente averne "cura".

L'utente, nel caso in cui avesse il comando a disposizione, può effettuare la riparazione dell'oggetto senza subire alcuna sanzione.

Il piccone è utilizzabile solo ed esclusivamente dall'utente dal quale è stato acquistato e, pertanto, non può essere concesso in prestito a nessun altro utente. Nel caso di trasgressione delle suddette regole l'utente sarà sanzionato con: reset economia, reset jail / attico / home / lotto, derank totale ed in caso di trasgressione aggravata anche con la confisca del piccone stesso.

4.3 (R.M.P.)- Truffa

È severamente vietato indurre in errore un utente per trarne un profitto di natura economica (truffa). La trasgressione di questa

regola comporta il ban di massimo 3 giorni con relativi derank, reset economia e reset jail / attico / home / lotto.

4.4 (R.M.P.)- Pozioni

La vendita delle pozioni ottenibili con i materiali del gioco sono consentite solo se il prezzo finale di vendita corrisponde alla somma dei valori monetari per la creazione delle pozioni esposti al "/warp BossII" maggiorata di "+5000 dollari" in moneta del gioco. La trasgressione della suddetta regola è considerata come una fornitura gratuita di beni o servizi e pertanto sanzionata come espresso nell'art. 4.1 (R.M.P.)

4.5 (R.M.P.)- Teste Personalizzate

L'acquisto di teste relative allo staff o ad altri utenti può essere eseguito solo se l'oggetto viene acquistato o venduto ad un valore maggiore o uguale di "10 Milioni di dollari" in moneta del server. La trasgressione di questa regola è considerata fornitura gratuita di beni o servizi e pertanto sanzionata come espresso nell'art. 4.1 (R.M.P.)

4.6 (R.M.P.)- Ally a Pagamento

L'utente può richiedere una somma di denaro per concedere un'alleanza nei confronti di un altro giocatore. La somma richiesta non deve superare \$ 150.000 (centocinquantamila) in denaro del gioco. Qualsiasi somma maggiore a quella indicata sarà considerata una violazione della presente regola e sanzionabile secondo la regola 4.1(R.M.P.)

4.7 (R.M.P.)- Boost Farming

È severamente vietato utilizzare sistemi e strategie di qualsiasi natura e genere utili ad ottenere vantaggi in gioco, nelle statistiche personali e generali dalle quali, di conseguenza, si possono ottenere riconoscimenti e/o remunerazioni sul network. Tra queste è incluso anche il "kill farming". La violazione di quanto espresso può essere sanzionata con kick a titolo di avvertimento o ban da un' ora a cinque ore.

In alcune circostanze, ritenute gravi, lo staff può procedere anche al reset dell'account.

4.8 (R.M.P.)- Utilizzo di Hack

A integrazione delle regole 1.2(R.G.) e 2.3(R.S.M.) è severamente vietato utilizzare xray, chest esp, speed mine o qualsiasi altro client con funzioni simili o affini ai client precedentemente indicati. L'utente trasgressore sarà punito secondo quanto riportato nella

tabella contenente le tempistiche delle sanzioni. Inoltre in determinate circostanze l'account dell'utente trasgressore sarà punito con reset economia, reset jail / attico / home / lotto, reset inventario, reset enderchest.

REGOLAMENTO SPECIFICO MODALITÀ "OP FACTION"

5.1 (R.M.OPF.)- Anti Afk

Non è consentito l'utilizzo di sistemi anti afk di qualsiasi natura o genere. Pertanto lo staff verificherà l'effettivo utilizzo di tali sistemi da parte dell'utente. Qualora si accertasse l'effettivo utilizzo dei suddetti, l'utente sarà bannato per un'ora dalla piattaforma.

5.2 (R.M.OPF.)- Multiaccount

Non è consentito l'utilizzo di multiaccount appartenenti alla stessa fazione anche se questi non sono connessi in contemporanea. È vietato claimare intorno alla home del proprio account principale con una o più fazioni create con multi account. Qualora si accertasse la violazione della suddetta regola gli account secondari verranno sanzionati con ban permanente mentre gli account primari con ban da un giorno a tre giorni.

La precedente violazione potrebbe comportare, in determinate circostanze ritenute gravi, al disband della fazione.

5.3 (R.M.OPF.)- Nether

È severamente vietato, attraverso l'utilizzo di bug nativi del gioco e non, transitare, costruire, settare e claimare la propria home sopra il mondo del nether. Ciò se effettuato comporta la distruzione della struttura costruita, l'eliminazione del claim, l'eliminazione della home settata e/o il ban dell'utente da un'ora a due giorni. Il solo transito nelle aree suddette è invece sanzionato con il kick dalla modalità.

5.4 (R.M.OPF.)- Boost Farming

È severamente vietato utilizzare sistemi e strategie di qualsiasi natura e genere utili ad ottenere vantaggi in gioco, nelle statistiche personali e generali dalle quali, di conseguenza, si possono ottenere riconoscimenti e/o remunerazioni sul network. Tra queste è inclusa anche la fusione/unione di due o più fazioni in top. La violazione di quanto espresso può essere sanzionata con kick a titolo di avvertimento o ban da un'ora a cinque ore.

In alcune circostanze, ritenute gravi, lo staff può procedere anche al reset dell'account e/o delle fazioni.

5.5 (R.M.OPF.)- Grief

A integrazione della regola 2.4(R.S.M.) è vietato utilizzare bug o glitch utili ad entrare nelle basi o per facilitare il gioco. È vietato utilizzare sistemi di qualsiasi natura e genere utili a far "buggare" le Creeper Eggs per ottenere vantaggi in termini di grief. Ciò è punito secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni in quanto considerato bug abusing.

È vietata la creazione di una base considerata "non raidabile" dunque è vietato mettere tappeti o meccanismi automatici per riparare le mura durante un raid. Non è inoltre consentito creare impianti di redstone e/o cannoni di tnt che volontariamente o involontariamente possano creare problemi di lag nel server. La trasgressione di ciò comporta la sola rimozione della struttura considerata non conforme a quanto indicato e/o il ban dell'utente nel caso in cui lo scopo principale fosse quello di creare del danno al server.

5.6 (R.M.OPF.)- Utilizzo di Hack

A integrazione delle regole 1.2(R.G.) e 2.3(R.S.M.) è severamente vietato utilizzare xray, chest esp o qualsiasi altro client con funzioni simili o affini ai client precedentemente indicati. L'utente trasgressore sarà punito secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni. Inoltre in determinate circostanze l'account dell'utente trasgressore sarà punito con reset economia, reset home, reset inventario, reset enderchest.

5.7 (R.M.OPF.)- Warp War

Presso il warp war è consentito costruire massimo tre fortini per ogni fazione. La trasgressione di questa regola può portare alla rimozione dei fortini in eccesso.

REGOLAMENTO SPECIFICO MODALITÀ "SURVIVAL NO GRIEF"

6.1 (R.M.SNG.)- Anti Afk

Non è consentito l'utilizzo di sistemi anti afk di qualsiasi natura o genere. Pertanto lo staff verificherà l'effettivo utilizzo di tali sistemi da parte dell'utente. Qualora si accertasse l'effettivo utilizzo dei suddetti, l'utente sarà sanzionato con reset economia e ban per un'ora dalla piattaforma.

6.2 (R.M.SNG.)- Multiaccount

È vietato claimare intorno al claim del proprio account principale con uno o più claim creati con multi account. Qualora si accertasse la violazione della suddetta regola gli account secondari verranno sanzionati con ban permanente mentre gli account primari con ban da un giorno a tre giorni.

La precedente violazione potrebbe comportare, in determinate circostanze ritenute gravi, al disband del claim.

6.3 (R.M.SNG.)- Nether

È severamente vietato, attraverso l'utilizzo di bug nativi del gioco e non, transitare, costruire, settare e claimare la propria home sopra il mondo del nether. Ciò se effettuato comporta la distruzione della struttura costruita, l'eliminazione del claim, l'eliminazione della home settata e/o il ban dell'utente da un'ora a due giorni. Il solo transito nelle aree suddette è invece sanzionato con il kick dalla modalità.

6.4 (R.M.SNG.)- Boost Farming

È severamente vietato utilizzare sistemi e strategie di qualsiasi natura e genere utili ad ottenere vantaggi in gioco, nelle statistiche personali e generali dalle quali, di conseguenza, si possono ottenere riconoscimenti e/o remunerazioni sul network. La violazione di quanto espresso può essere sanzionata con kick a titolo di avvertimento o ban da un'ora a cinque ore.

In alcune circostanze, ritenute gravi, lo staff può procedere anche al reset dell'account e/o del claim.

6.5 (R.M.SNG.)- Grief

È consentito, nelle zone non claimate o con claim scaduto, grieffare e appropriarsi degli oggetti ottenuti.

Non è invece possibile, in quanto bloccato nella modalità, il grief all'interno delle home claimate dagli utenti.

Non è consentito creare impianti di redstone che volontariamente o involontariamente possano creare problemi di lag nel server. La trasgressione di ciò comporta la sola rimozione della struttura considerata non conforme a quanto indicato e/o il ban dell'utente nel caso in cui lo scopo principale fosse quello di creare del danno al server.

6.6 (R.M.SNG.)- Utilizzo di Hack

A integrazione delle regole 1.2(R.G.) e 2.3(R.S.M.) è severamente vietato utilizzare xray, chest esp o qualsiasi altro client con funzioni simili o affini ai client precedentemente indicati. L'utente trasgressore sarà punito secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni. Inoltre in determinate circostanze l'account dell'utente trasgressore sarà punito con reset economia, reset home, reset inventario, reset enderchest.

REGOLAMENTO SPECIFICO MODALITÀ "OP VANILLA"

7.1 (R.M.OPV.)- Nether

È severamente vietato, attraverso l'utilizzo di bug nativi del gioco e non, transitare, costruire e settare la propria home sopra il mondo del nether. Ciò se effettuato comporta la distruzione della struttura costruita, l'eliminazione della home settata e/o il ban dell'utente da un'ora a due giorni. Il solo transito nelle aree suddette è invece sanzionato con il kick dalla modalità.

7.2 (R.M.OPV.)- Boost Farming

È severamente vietato utilizzare sistemi e strategie di qualsiasi natura e genere utili ad ottenere vantaggi in gioco, nelle statistiche personali e generali dalle quali, di conseguenza, si possono ottenere riconoscimenti e/o remunerazioni sul network. La violazione di quanto espresso può essere sanzionata con kick a titolo di avvertimento o ban da un'ora a cinque ore.

7.3 (R.M.OPV.)- Grief

All'interno del mondo vanilla il grief è consentito in ogni forma purché non preveda l'utilizzo di bug o sistemi affini.

Non è consentito creare impianti di redstone che volontariamente o involontariamente possano creare problemi di lag nel server. La trasgressione di ciò comporta la sola rimozione della struttura considerata non conforme a quanto indicato e/o il ban dell'utente nel caso in cui lo scopo principale fosse quello di creare del danno al server.

7.4 (R.M.OPV.)- Utilizzo di Hack

A integrazione delle regole 1.2(R.G.) e 2.3(R.S.M.) è severamente vietato utilizzare xray, chest esp o qualsiasi altro client con funzioni simili o affini ai client precedentemente indicati. L'utente trasgressore sarà punito secondo quanto riportato nella tabella contenente le tempistiche delle sanzioni. Inoltre in determinate circostanze l'account dell'utente trasgressore sarà punito con reset economia, reset home, reset inventario, reset enderchest.

7.5 (R.M.OPV.)- Anti Afk

Non è consentito l'utilizzo di sistemi anti afk di qualsiasi natura o genere. Pertanto lo staff verificherà l'effettivo utilizzo di tali sistemi da parte dell'utente. Qualora si accertasse l'effettivo

utilizzo dei suddetti, l'utente sarà sanzionato con reset economia e ban per un'ora dalla piattaforma.

REGOLAMENTO SPECIFICO MODALITÀ "CREATIVE"

8.1 (R.M.C.)- Building

Non è consentito costruire all'interno del lotto strutture poco decorose o lesive nei confronti di persone e/o categorie sociali.

È vietato creare all'interno dei lotti impianti di redstone e/o strutture che volontariamente o involontariamente possano creare problemi di lag nel server. La trasgressione di ciò comporta il reset del lotto non conforme a quanto indicato e/o il ban dell'utente nel caso in cui lo scopo principale fosse quello di creare del danno al server.

8.2 (R.M.C.)- Anti Afk

Non è consentito l'utilizzo di sistemi anti afk di qualsiasi natura o genere. Pertanto lo staff verificherà l'effettivo utilizzo di tali sistemi da parte dell'utente. Qualora si accertasse l'effettivo utilizzo dei suddetti, l'utente sarà sanzionato con kick dalla piattaforma.

8.3 (R.M.C.)- Boost Farming

È severamente vietato utilizzare sistemi e strategie di qualsiasi natura e genere utili ad ottenere vantaggi in gioco, nelle statistiche personali e generali dalle quali, di conseguenza, si possono ottenere riconoscimenti e/o remunerazioni sul network. La violazione di quanto espresso è sanzionata con il kick dalla modalità.

REGOLAMENTO SPECIFICO MODALITÀ "SKY PVP"

9.1 (R.M.SPVP.)- Boost Farming

È severamente vietato utilizzare sistemi e strategie di qualsiasi natura e genere utili ad ottenere vantaggi in gioco, nelle statistiche personali e generali dalle quali, di conseguenza, si possono ottenere riconoscimenti e/o remunerazioni sul network. Tra queste è incluso anche il "kill farming". La violazione di quanto espresso può essere sanzionata con kick a titolo di avvertimento o ban da un'ora a cinque ore.

In alcune circostanze, ritenute gravi, lo staff può procedere anche al reset dell'economia.

9.2 (R.M.SPVP.)- Give

I players che hanno acquistato un qualsiasi pacchetto vip non possono in alcun modo fornire gratuitamente o a pagamento oggetti/servizi ad altri utenti anche se questi ultimi hanno acquistato a loro volta un pacchetto vip. La regola espressa è valida anche per gli utenti che non hanno acquistato nessun vip.

In caso di trasgressione della regola espressa, l'utente che ha fornito i beni o servizi e l'utente che li ha ricevuti saranno bannati per 2 giorni. Oltre al suddetto ban di 2 giorni gli utenti trasgressori potrebbero essere sottoposti a reset economia e derank in relazione al tipo di give.

REGOLAMENTO SPECIFICO MODALITÀ "PRACTICE"

10.1 (R.M.PR.)- Boost Farming

È severamente vietato utilizzare sistemi e strategie di qualsiasi natura e genere utili ad ottenere vantaggi in gioco, nelle statistiche personali e generali dalle quali, di conseguenza, si possono ottenere riconoscimenti e/o remunerazioni sul network. Tra queste è incluso, ad esempio, anche il "campering". La violazione di quanto espresso può essere sanzionata con il kick dal server.

SANZIONI

11.1 (Sanzioni)- Acquisto Unban

L'utente, qualora fosse stato bannato, può effettuare l'acquisto di unban mediante lo store del network per massimo tre volte superate le quali non potrà più effettuare l'acquisto del suddetto.

In casi particolari, derivanti da comportamenti recidivi o per via di gravi violazioni, l'utente può essere bannato anche dallo store e quindi perdere la possibilità di acquistare l'unban da esso.

11.2 (Sanzioni)- Ban Permanente

Lo staff si riserva la facoltà di bannare permanentemente e senza preavviso in relazione alle violazioni effettuate dall'utente quando questo risulta essere un soggetto con forti comportamenti recidivi o intollerabili.

Superati i 7 bans per rifiuto controllo, ammissione o utilizzo di hack l'utente viene bannato permanentemente.

Successivamente all'eventuale acquisto dell'unban l'utente, se bannato più di 3 volte per le suddette motivazioni, viene nuovamente bannato permanentemente.

11.3 (Sanzioni)- Tempistiche

All'interno della seguente tabella sono riportate le varie tempistiche relative alle varie trasgressioni.

Si ricorda che lo staff si riserva sempre di applicare tempistiche diverse in relazione al tipo di trasgressione, alla frequenza con la quale viene effettuata e alla gravità della stessa.

Mute:

INSULTI	15m / 1h
INSULTI ALLO STAFF	2h / 2d
FLAME	10m / 40m
BESTEMMIE	30m
FLOOD	10m / 20m
CAPS	10m
SPAM NOME SERVER	1h

SPAM IP SERVER	3d / permanente
SPAM PUBBLICITARIO	2d / permanente

BANS

RIFIUTO CONTROLLO HACK *	12h
AMMISSIONE UTILIZZO HACK *	8h
HACK IN UTILIZZO *	12h
BUG ABUSING	3h / permanente (a seconda della gravità)
MULTIACCOUNT IN CONTEMPORANEA	permanente (account secondario)

* Superati i 7 bans per rifiuto controllo, ammissione o utilizzo di hack l'utente viene bannato permanentemente.

DICHIARAZIONI

12.1 (Dichiarazioni)

MineOne Network™ non si assume alcuna responsabilità nei confronti degli utenti per danni di qualsiasi tipo causati direttamente o indirettamente da altri utenti o dall'utilizzo del servizio. Pertanto, NON si dichiara responsabile in merito legale.

12.2 (Dichiarazioni)

MineOne Network™ ha il diritto di modificare il regolamento espresso in qualsiasi momento. Una volta modificato l'utente avrà tre giorni di tempo per informarsi sulle nuove regole ("Vacatio legis"). Trascorsi tre giorni la regola sarà applicata e nessuno potrà dichiarare di non essere a conoscenza della nuova regola. Nessun utente può dichiarare di non essere a conoscenza del regolamento in quanto è dovere dell'utente informarsi su esso ("la legge non ammette ignoranza"). Proprio per questo MineOne Network™ presume che tutti gli utenti siano a conoscenza del regolamento. L'utente accetta i termini del regolamento a partire dal momento in cui usufruisce di un servizio offerto da MineOne Network.

ULTIMA MODIFICA: Martedì 27 Aprile 2021